

Guideline zur Anlieferung von *digitalen Daten*

Werden Daten nicht auf unsere Anforderungen passend geliefert, bedeutet dies dass sie von unseren Maschinen nicht verarbeitet werden können. Eine Nachbearbeitung der Daten am Computer ist dann unumgänglich.

Bitte beachten Sie, dass unsere Angebote stets von der Anlieferung von passenden Daten ausgehen, ist Nachbearbeitung notwendig entstehen Ihnen Mehrkosten.

- ▶ Sollten Sie **keine Möglichkeit** für diese Datenanpassung haben, übernehmen wir diesen Schritt natürlich gerne für Sie. Je nach Komplexität des Motives kann die Bearbeitung dafür mehr oder weniger zeitintensiv ausfallen.
- ▶ Möchten Sie die Anpassung **selber vornehmen**, können Sie gerne unserer praktischen Guideline folgen. Dies spart Ihnen nicht nur Kosten, sondern verkürzt auch die Zeit der Durchführung Ihres Auftrags.

Optimale Anlieferung (Kurzfassung):

- ▶ **Export in Adobe Illustrator 8 (.ai)**
- ▶ Inhalt als **Vektoren** angelegt
- ▶ Keine Transparenzen, nur 100% Flächen
- ▶ Pfade müssen verbunden sein und dürfen sich nicht gegenseitig überschneiden!
- ▶ Äußere Pfade nicht mit inneren Pfaden verbunden
- ▶ Keine doppelten oder aufeinander liegenden Pfade

Häufig gemachte Fehler:

- ▶ **Grafiken sollten nicht als Word-Datei verschickt werden!**
- ▶ Bei eingescannten Motiven bitte die höchst mögliche Auflösung wählen.
- ▶ Speichern im Format .jpg oder .jpeg vermeiden, da dies stark Qualität reduziert!
- ▶ Wenn ein Motiv neu gesetzt werden soll, bitte eine kurze Beschreibung der Anforderungen.
- ▶ Stempel für sehr harte Materialien können nicht aus Flächen bestehen sondern nur aus Strichen, sind Sie nicht sicher ob dies für Sie zutrifft, beraten wir Sie gerne.

► **Als erstes ist es wichtig, mit welchen Daten Sie arbeiten.**

Wurde Ihre Grafik von einer Agentur erstellt haben Sie eventuell nur reduzierte Daten erhalten (z.B. Jpg, bmp, Grafik in Word). Daraus ist es nicht möglich, direkt brauchbare Vektordaten zu erstellen. Sie brauchen dafür die Originaldaten, welche noch nicht ins Pixelformat konvertiert wurden. Wenn Sie nicht sicher sind, was bei Ihnen der Fall ist, versuchen Sie z.B. einmal die Grafik stark vergrößert anzusehen, sind dabei Pixel zu erkennen?

Pixeldaten (z.b. Jpg, bmp, gif,...) werden für Bilder, Video etc. verwendet, werden jedoch komprimiert und dabei in kleinste Quadrate "Pixel" zerlegt. Aus Entfernung betrachtet fällt dies nicht auf, bei Vergrößerung erscheinen Bilder dann jedoch "pixelig".

Vektordaten verwenden keine quadratischen Pixel, sondern speichern die Grafik in Pfaden. Diese können beliebig oft vergrößert werden, behalten dabei jedoch stets ihre Qualität. Vektordaten erzeugen daher exakte und randscharfe Resultate.

Pixelgrafik:

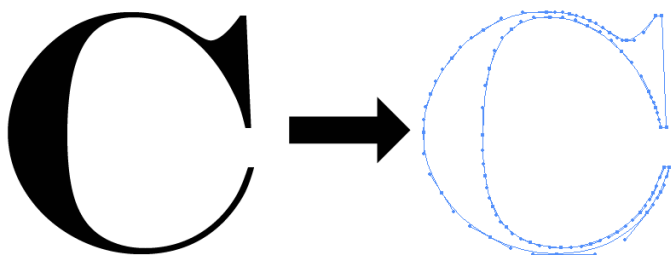


Vektorgrafik:



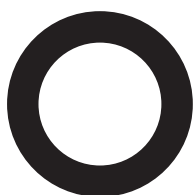
► **Umwandeln in Pfade**

Haben Sie Vektordaten zur Hand, ist der nächste Schritt das Umwandeln in lesbare Pfade. Die Maschine muss wissen, welche Konturen außen liegen und vom Werkzeug angefahren werden müssen. Dies wandelt z.B. Schriften in Pfad-Objekte, welche von der Maschinensoftware interpretiert werden können.

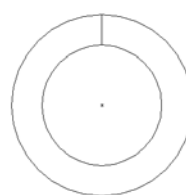


► Bitte beachten Sie dabei, dass äußere Pfade nicht mit inneren Pfaden verbunden sein dürfen, **unklare Pfade führen dazu, dass die Maschine ins Bild hineinfräst.**

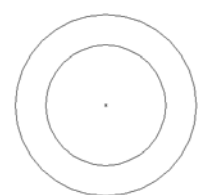
Beispiel:



Original- Motiv



falsch



richtig

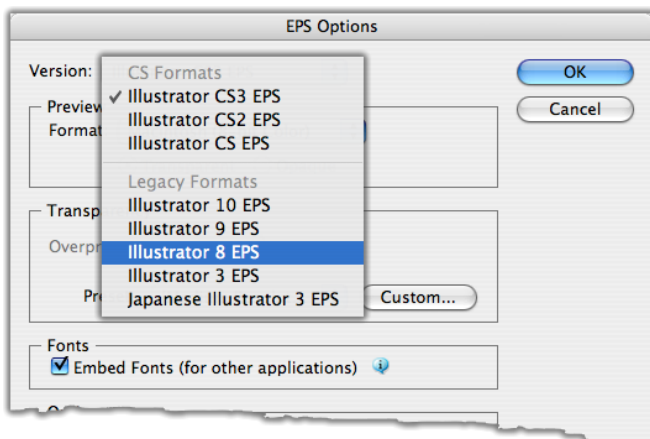
► Bitte beachten Sie des weiteren, dass Pfade weder doppelt existieren noch sich überschneiden dürfen. Dies würde von der Maschine nicht interpretiert und durch das Motiv gefräst / gelasert.

► Export

Als letzten Schritt muss Ihre Datei in ein von uns lesbares Format exportiert werden. Standardmäßig verwenden wir dafür das Illustrator 8 Format.

Je nachdem welche Software Sie verwenden, kann der Menüpunkt dafür anders zu finden sein: Meistens zu finden unter "Datei - exportieren" oder "Datei - speichern unter".

Wählen Sie nun als Format Adobe Illustrator (.ai), Kompatibilität Version 8. Dabei sollen Pfade erhalten bleiben (nicht: Aussehen erhalten)



► Kann Ihre Software nicht in dieses Format exportieren, können wir auch mit geringem Zeitaufwand diverse andere Vektorformate verwenden, wie z.B. Corel Draw.

► Gerne können Sie uns Ihre Vektordaten schicken und wir testen, ob sie lesbar sind.